



E-Drawings Kurzanleitung



Sie besitzen keine CAD Software, möchten aber trotzdem unsere Entwürfe die wir für Sie erstellt haben in 3-D begutachten und kommentieren? **Kein Problem!** Mit E-Drawings dem kostenlosen Viewer für unsere CAD Daten wird dies zum Kinderspiel.


E-Drawings läuft unter Windows sowie auf Macintosh.

Erste Schritte nach der Installation

1. Klicken Sie auf **Öffnen**  oder auf **Datei, Öffnen**.
2. Wählen Sie im Feld **Dateityp** einen der folgenden Einträge aus:
 - **eDrawings Dateien (*.eprt, *.easm, *.edrw)**
 - **SolidWorks Dateien (*.sldprt, *.sldasm, *.slddrw)**


Das gewünschte CAD File wird nun geöffnet. Sie können nun beginnen, die Funktionen von E-Drawings auszuprobieren.

Modell drehen

- Klicken Sie auf **Drehen**  oder **Ansicht, Drehen**, und ziehen Sie das Dokument im Grafikbereich.
- Drücken Sie die Pfeiltasten, um in 10° Schritten zu drehen; halten Sie die **Umschalttaste** gedrückt, um in 90° Schritten zu drehen.
- Halten Sie die mittlere Maustaste gedrückt, und ziehen Sie das Dokument.

Zoomen


Vergrößern oder verkleinern, damit das gesamte Modell, die Baugruppe oder das ganze Zeichenblatt sichtbar ist:

Klicken Sie auf **In Fenster zoomen**  oder auf **Ansicht, In Fenster zoomen**, oder drücken Sie die **F**-Taste.






Ausschnitt vergrößern:

Klicken Sie auf **Ausschnitt vergrößern**  oder auf **Ansicht, Ausschnitt vergrößern**, und ziehen Sie, um den Ansichtsbereich auszuwählen.

Vergrößern oder verkleinern:

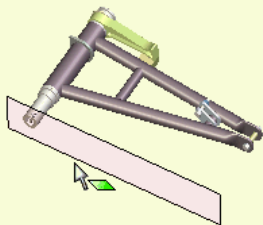
- Klicken Sie auf **Vergrößern/Verkleinern**  oder **Ansicht, Vergrößern/Verkleinern**, und ziehen Sie nach oben, um zu vergrößern, oder nach unten, um zu verkleinern.
- Drücken Sie die **Z**-Taste, um zu verkleinern, oder **Umschalttaste + Z**, um zu vergrößern.
- Drehen Sie das **Mausrad** nach vorne, um zu verkleinern und nach hinten, um zu vergrößern, jeweils in Bezug zur Mauszeigerposition.

Automatische Bewegungssimulation

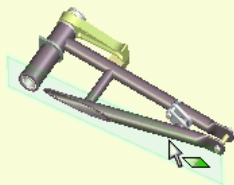
	Kontinuierliches Ausführen	Startet eine Endlosschleife eines kontinuierlichen Vorwärtsausführens.
	Stopp	Hält die Bewegungssimulation an der gegenwärtigen Position an. Wenn Sie die Bewegungssimulation anhalten, können Sie die Werkzeuge Zoomen, Drehen und Verschieben verwenden. Wenn Sie die Bewegungssimulation erneut ausführen, wird auf die animierte Ansicht im Grafikbereich verkleinert bzw. vergrößert und die zuvor aktivierte Ansicht wird wieder angezeigt.
	Weiter	Die nächste Ansicht in der Bewegungssimulations-Reihenfolge wird angezeigt.
	Vorhergehende	Kehren Sie zur vorhergehenden Ansicht in der Bewegungssimulations-Reihenfolge zurück.
	Anfang	Das Modell wird in die ursprüngliche Ausrichtung zurückversetzt.


Schnittansichten


1. Klicken Sie auf **Schnitt einfügen**  oder auf **Extras, Schnitt**.
Eine Schnittebene wird angezeigt, die normal auf das Modell ist.





2. Ziehen Sie die Ebene, die sich nun entlang der normalen Achse zum Modell verschiebt.





3. Wählen Sie auf der Registerkarte **Schnitt**  eine der folgenden Optionen aus.


 **X-Y-Ebene**


 **Y-Z-Ebene**


 **X-Z-Ebene**

 **Flächenebene.** Wählen Sie zunächst eine Fläche und anschließend diese Option aus, um eine Schnittebene zu erstellen, die parallel zur ausgewählten Fläche ist. Durch das Doppelklicken auf eine Fläche wird diese Option ebenfalls aktiviert.

 **Umkehren.** Wendet das Modell entlang der gegenwärtig angezeigten Ebene, damit die andere Seite des Modells angezeigt wird.

 **Ansicht normal auf Ebene.** Zeigt das Modell normal zur Ebene an.

 **Ebene einblenden.** Zeigt die Schnittebene an.

 **Endkappe einblenden.** Zeigt die Kanten als mit Endkappen versehene Flächen an.

Sie haben Fragen? Rufen Sie uns an, gerne helfen wir Ihnen weiter, denn eine direkte Kommunikation ist uns wichtig.